



## VACATURE UNREAL ENGINE SPECIALIST

### Jobomschrijving

Painting with Light is een team van experts in belichting, video en multimedia dat elke uitdaging weet te vertalen naar een unieke beleving en dit zowel op technisch als creatief vlak! Wij willen de wereld mooier maken en het publiek onvergetelijke ervaringen laten beleven.

Om ons Entertainment Team te versterken zijn wij op zoek naar een getalenteerde Augmented Reality technisch artiest.

We brengen virtuele producties naar internationale evenementen en live televisie. En de wereld maakt zich op voor meer! Daarom zijn we op zoek naar een talent die een belangrijke rol zal spelen bij de producties die plaatsvinden in onze eigen studio's in Genk en Londerzeel. Hij/zij houdt ervan om uit te zoeken wat er nodig is om een creatief idee tot leven te brengen.

### De uitdaging

Sinds de Corona pandemie hebben we ons gefocust op virtuele events door het bouwen van een virtuele studio in Genk en Londerzeel. Hiervoor gaan we voortdurend op zoek naar nieuwe technologieën om de kwaliteit van onze events naar een hoger niveau te tillen. De volgende stap in dit verhaal is het implementeren van Unreal4 engine. Daarom zijn we op zoek naar een AR technisch artiest om hieraan mee te bouwen.

Ben jij geïnteresseerd in het technisch opzetten van virtuele producties en hou je ervan om samen te werken met een divers creatief team, dan ben je bij ons op de juiste plaats. Jij zet de ideeën van ons concept design team om naar een werkend geheel.

We willen ons in de toekomst ook focussen op het integreren van deze technologieën in de broadcastwereld. Samen met ons in-house team volg je hiervoor een extern opleidingstraject. We streven er naar om een toonaangevende partner te worden binnen de AR-industrie en mee te werken aan nationale en internationale events en producties.

### Benodigde vaardigheden

- Kennis van minimaal één script- of programmeertaal (Lua, Python, C#).
- 1+ jaar ervaring in de game- of entertainmentindustrie.
- Vaardig met 3D-software zoals 3DsMax, Blender of Maya.
- Ervaring in het werken met game-engines. Ervaring met Unreal Engine is een voordeel.
- Bekend met creatieve en productieprocessen.
- Sterke Engelse of Nederlandse communicatieve vaardigheden.
- Je hebt een open en pro-actieve houding.



- Je houdt ervan je collega's te ondersteunen met jouw kennis.
- Je deint er niet voor terug om je kennis steeds bij te schaven door deel te nemen aan interne en externe opleidingsmogelijkheden, het lezen van professionele publicaties en door zelfstudie.
- Je durft aan verschillende projecten tegelijk te werken en kan omgaan met strakke deadlines.
- Je bent een echte teamplayer en kan vlot communiceren .
- Je bent in het bezit van een geldig autorijbewijs.

### Gewenste vaardigheden

- Een of meer grote projecten gerealiseerd met behulp van een game-engine.
- Ervaring met shaders, zowel met visuele editors als met shader languages.
- Ervaring in creatieve- of voornamelijk ontwikkelaars rollen.
- Achtergrond of professionele ervaring in game-ontwikkeling.

### Painting with Light, a great place to work

Wij bieden een afwisselende baan in een open en collegiale werkomgeving. Je wordt goed opgeleid en begeleid tijdens je inwerkperiode. Humor en plezier staan centraal in het werk. Je werkt op het kantoor in Genk en krijgt alle kansen om je verder te ontwikkelen,

Bovendien maak je deel uit van onze award-winning projecten! Wil je werken voor en met fantastische klanten? Heb je zin om met een jong maar professioneel en gepassioneerd team samen te werken? Wil jij je verder ontwikkelen binnen je vakgebied. Vind je te gekke plekken in de wereld bezoeken leuk en hou je van een uitdaging? Wij zorgen voor een gezellige werkplek en dat onze arbeidsvoorwaarden je bevallen.

### Hoe solliciteren?

We ontvangen graag jouw motivatie en CV via [jobs@paintingwithlight.be](mailto:jobs@paintingwithlight.be).  
Heb je nog vragen? Stuur gerust een mailtje en wij geven je snel antwoord.